



Associazione aeromodellisti carpigiani

REGOLAMENTO " TENTA CON TRENTA

2018 "

Formula semplice "lancia, fa quota, rimani in volo 10 minuti, atterri bene e ti becchi anche un premio".

- 1) La gara è riservata a tutti i tipi di veleggiatori con motore elettrico.
- 2) Ogni pilota, nell'arco del tempo operativo (definito in campo) dovrà effettuare 4 voli di cui solo 3 validi per la classifica.
- 3) Sono ammessi massimo 4 modelli contemporaneamente in volo.
- 4) Ogni singolo volo dovrà rispettare le seguenti caratteristiche:
 - a) involo con lancio a mano o decollo da terra con carrello o dolly
 - b) tempo motore per fare quota non deve superare i 30 secondi (non cumulabile)
 - c) il tempo di volo effettivo che verrà conteggiato sarà dal momento del lancio/decollo fino all'atterraggio con modello fermo
 - d) tempo di volo massimo 10 minuti; verrà corrisposto 1 punto ogni secondo di volo. Trascorsi 10 minuti, con ancora il modello in volo, sarà applicata la penalità di 100 punti, quindi il punteggio per quel volo sarà fisso in 500 punti
 - e) l'atterraggio del veleggiatore dovrà essere effettuato su una porzione di pista di 10x20 metri delimitata dagli organizzatori, e, tutto il modello dovrà trovarsi all'interno dello spazio segnato. In questo caso vi sarà un bonus di 100 punti solo ed esclusivamente se l'atterraggio è avvenuto entro il 10° minuto di volo
- 5) Trascorsi 3 minuti (180 secondi) dopo il 10° minuto di volo, se il modello è ancora in volo, il lancio è considerato nullo con punteggio 0.
- 6) Ad ogni pilota è demandato il compito di rilevarsi il tempo di volo e trascriverlo sull'apposito modulo; alcuni giudici avranno il compito di eseguire senza preavviso rilevamenti casuali sui voli effettuati e ne controlleranno la corrispondenza con quanto rilevato dal con corrente.

Il comitato del " tenta con trenta "